



FVG 2019 Orienteering Tour - tappa 10 Padriciano - 5/7/2019



COMUNICATO GARA N. 1

La S.S.D. Gaja dà il benvenuto e augura buon divertimento a tutti i partecipanti.

1) RITROVO/SEGRETERIA: presso i campi sportivi del Gaja a Padriciano (TS). La segreteria sarà aperta **dalle 16.30 alle 17.45** per il ritiro della buste di società e le nuove iscrizioni, fino ad esaurimento cartine. **Quest'anno non ci sarà la tradizionale sagra, ma al ritrovo sarà disponibile un servizio di panini con carne o verdura grigliate e bibite.**

2) CARTA DI GARA: Gropada, scala 1:10000 e 1:5000 per i percorsi Nero e Rosso, scala 1:7500 per i percorsi Bianco, Bianco a Coppie e Giallo, equidistanza 5 metri. La carta è in materiale antispappolo.

3) SIMBOLI PARTICOLARI: Una x nera piccola indica un cartello, una X più grande indica un palo o un rottame, mentre una X azzurra indica vasche per l'acqua. Il simbolo o in carta e nella descrizione punti indica un cumulo di sassi fatto dall'uomo.

4) CATEGORIE DI GARA: Nero, Rosso, Giallo, Bianco, Bianco a Coppie. La categoria Bianco a Coppie non dà punteggio per il FVG Orienteering Tour. Gli atleti agonisti non potranno iscriversi nel percorso Bianco.

5) PARTENZA: La partenza dista circa 1600 m con 10 m di dislivello **(20-25 minuti al passo)** dal ritrovo ed è di tipo "delayed start" ("svedese" - il triangolo che indica la partenza sulla carta corrisponde a una lanterna, che non va punzonata, situata alcune decine di metri dopo lo start). La partenza è di massa per i percorsi Nero, alle ore 18.30, e Rosso, alle ore 18.35. A seguire partenza libera (con il sistema "punching start") per i percorsi Giallo, Bianco e Bianco a Coppie, fino alle ore 19.15.

6) MAPPA DEI PERCORSI NERO E ROSSO: La mappa dei percorsi Nero e Rosso è **unica ma divisa in due parti**. Nella parte principale è disegnata la prima sezione del percorso, in scala 1:10000, che si conclude con un "punto spettacolo" in corrispondenza del ritrovo. La seconda sezione del percorso è disegnata in scala 1:5000 **nella parte bassa a destra della medesima mappa**. L'ultimo punto (il "punto spettacolo") della prima sezione del percorso coincide con il triangolo iniziale disegnato nella seconda parte della mappa (in basso a destra). **Fare attenzione:** l'ultimo tratto della prima sezione del percorso (verso il "punto spettacolo") sarà fettucciato con nastro di **colore giallo/nero**, mentre l'ultimo tratto della seconda sezione del percorso (verso l'arrivo) sarà fettucciato con nastro di **colore bianco/rosso**.

7) PUNZONATURA: con sistema elettronico di punzonatura SPORTident. Lo smarrimento dell'eventuale testimone (Sicard) noleggiato comporterà il pagamento di € 30. Le si-card noleggiate andranno riconsegnate in segreteria al momento dello scarico.

8) ARRIVO: Tutti i concorrenti devono percorrere il tratto fettucciato tra l'ultima lanterna (n. 100) e l'arrivo al termine della loro gara, pena la squalifica. Dopo l'arrivo il concorrente dovrà andare a scaricare il proprio testimone in segreteria, presso il ritrovo. **Si raccomanda in caso di ritiro di passare comunque in segreteria per lo scarico.**

9) TEMPO MASSIMO DI GARA: 1h e 45m per i percorsi Nero e Rosso, 1h e 30m per i percorsi Giallo, Bianco e Bianco a Coppie.

10) PREMIAZIONI: ore 20.45 circa presso il ritrovo.

11) ALTRE AVVERTENZE:

- Prestare attenzione nell'eventuale scavalco di muretti in pietra, evitando di rovinarli. A tal fine si invita a cercare di utilizzare passaggi già esistenti e a non scavalcare muretti alti o pericolanti.
- Si ricorda che la mappa viene fornita per un utilizzo esclusivo nel corso della gara, per rispetto delle proprietà altrui. Prestare inoltre particolare attenzione alle buche profonde presenti sul terreno di gara.

- A causa della stagione, la vegetazione, in alcune zone, può essere più fitta di quella indicata in carta ed ostacolare maggiormente la corsa. **Le parti rappresentate con il colore verde scuro di attraversamento difficile (verde 3) vanno considerate in generale non attraversabili.**
- **In numerose zone l'erba si presenta particolarmente alta**, per cui si consiglia in tal caso di percorrere i prati lungo i bordi. Alcuni sentieri secondari potrebbero non essere più visibili. Sono presenti sul terreno di gara alcune tracce di animali non segnate in mappa.
- E' proibito, pena squalifica, attraversare eventuali zone barrate da linee trasversali magenta o coperte con croci magenta in sovrastampa, nonché attraversare le zone indicate in mappa come private (color verde marcio).

IL TRACCIATORE E IL CONTROLLORE CONSIGLIANO.....

DI MANTERE SEMPRE ALTA LA CONCENTRAZIONE!

NOI POSSIAMO SOLO SUGGERIRVI DI ASCOLTARLI...